

L'Organisation tentaculaire du Caïd n'a pas dit son dernier mot. Comme l'hydre, lorsqu'on lui coupe une tête, d'autres repoussent. Et tout indique que les traîtres ont une taupe au sein de votre agence de renseignements. Il vous faut maintenant les démasquer par deux...



# MISSION 21 INFILTRAÎTRES

Traîtres : 8

Cartouches : 8

Spécialités : 5



## TOUTES



Règle spéciale :

Lorsque vous **Identifiez un Traître**, piochez 2 cartes Traître au centre de la zone de jeu puis défaussez 2 cartes face cachée du Quartier Général, sans les regarder.

Lorsque vous **Donnez un Indice** ou **Échangez des informations**, jouez la carte verticalement si elle correspond aux DEUX Traîtres ; jouez-la horizontalement si elle ne correspond à AUCUN Traître devant vous.

Sinon, défaussez la carte face visible près de vos Traîtres.

Lors de l'action **Éliminer un Traître**, les Agents doivent identifier correctement les deux Traîtres en MÊME temps.

Si vous réussissez à Éliminer les 2 Traîtres, vous pouvez récupérer jusqu'à 2 cartes défaussées. Vous ne pouvez pas récupérer une carte défaussée chez un Agent tant que l'identité de ses Traîtres n'a pas été découverte.